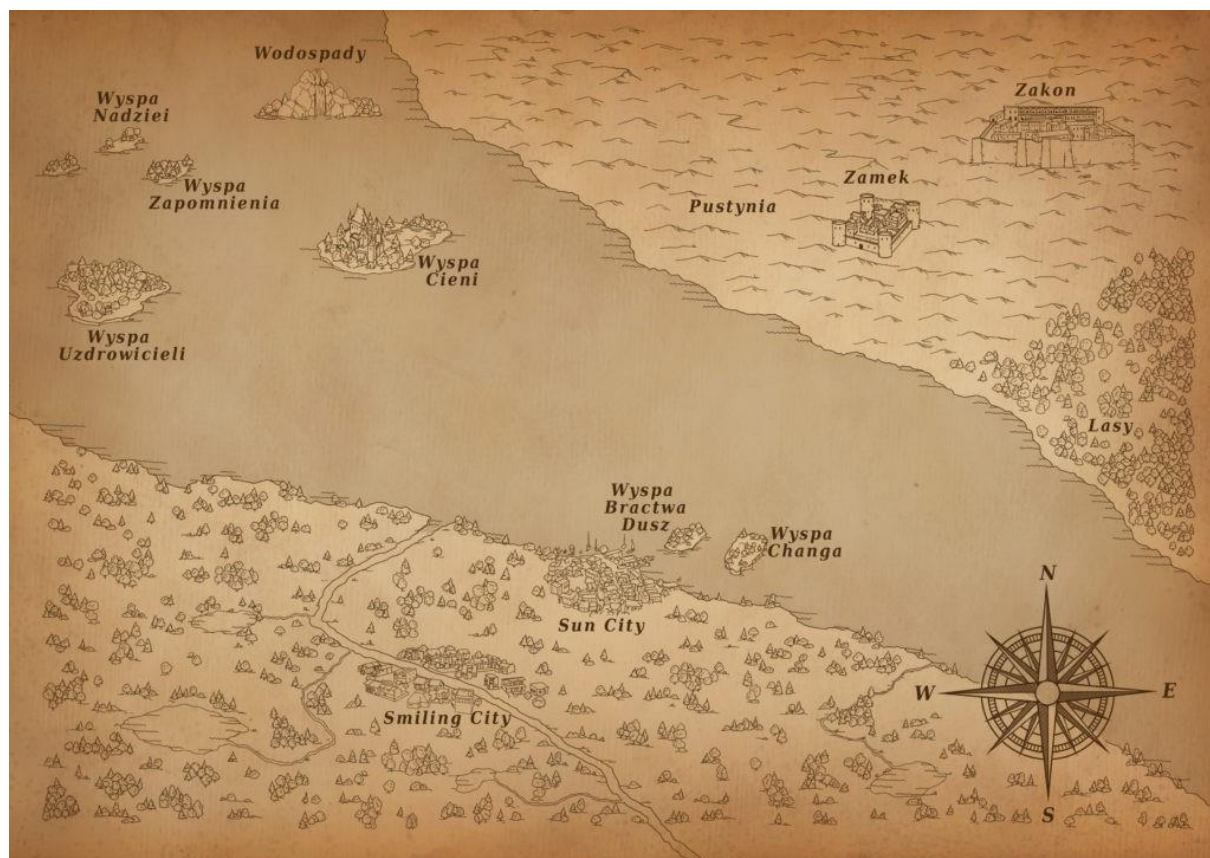


KRAINY BRACTWA DUSZ

16/12/2023

Dlaczego właśnie dziewięć KRAIN?



Liczba 9 to liczba zamykająca skalę numerologiczną. Mówi o dojrzałości duchowej, o osiągnięciu najwyższego etapu w rozwoju duchowym i o zrozumieniu, że jedynie miłość otwiera drzwi ku nowym wymiarom ludzkiej egzystencji.

Kraina pierwsza to **Bractwo Dusz** - przywództwo (*Sun City* - siedziba Bractwa Dusz, *Wyspa Bractwa Dusz*, *Smiling City* - miasto rodzinne Grace i Chrisa)

Kraina druga to **Strażnicy Ziemi** - współpraca (*Wyspa Cieni*)

Kraina trzecia to **Pustynia** - przyjaźń, zabawa (*Zamek na Pustyni*)

Kraina czwarta to **Uzdrowiciele** - stabilność, pracowitość (*Wyspa Uzdrowicieli*)

Kraina piąta to **Zakon** - wiedza, doświadczanie, ciekawość świata (*Zakon na pustyni*)

Kraina szósta to **Kraina Lasów** - harmonia z naturą (*Lasy*)

Kraina siódma to **Kraina Wojowniczek Mantis** - poszukiwanie duchowych korzeni (*Wyspa Wodospadów*)

Kraina ósma to **Podziemie** - wytrwałość, moc wewnętrzna (*wejście do tej Krainy jest w Zamku na Pustyni*)

Kraina dziewiąta to **Świat Dusz** - bezwarunkowa miłość kosmiczna (*Dom Dusz - Kraina ta jest jednocześnie przedpokojem Wszechwymiaru. Tutaj trafiają bohaterowie po śmierci, ale jeszcze nie kończąc swojej podróży w świecie ziemskim*)